



**EDITAL DE CONVOCAÇÃO DE REUNIÃO CONJUNTA  
DAS COMISSÕES DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL E  
DE ORÇAMENTO E FINANÇAS**

Os Presidentes das Comissões Legislativas Permanentes de Legislação, Justiça e Redação Final e de Orçamento e Finanças da Câmara de Vereadores de Tremedal – Bahia, no uso de suas atribuições regimentais, com especial fundamento no disposto no artigo 91, §§ 1º e 2º do Regimento Interno desta Casa Legislativa, resolvem **CONVOCAR** os componentes dos mencionados colegiados para participarem de **REUNIÃO CONJUNTA no próximo dia 21/12/2023, às 19:00 horas**, a ser realizada **de forma remota, por meio do aplicativo Zoom**, a fim de **EXARAR PARECER** aos Projetos de Lei a seguir especificados:

- 1) **Projeto de Lei nº 002/2024**, que *“Autoriza a concessão de parte de bem imóvel municipal mediante termo de cessão de uso e dá outras providências”*;
- 2) **Projeto de Lei nº 003/2024**, que *“Reajusta as tabelas de vencimentos dos cargos efetivos da Carreira do Magistério Público Municipal de Tremedal e dá outras providências”*;
- 3) **Projeto de Lei nº 004/2024**, que *“Altera a Lei Municipal n. 023, de 18 de novembro de 2013, para dispor sobre o reajuste dos vencimentos dos cargos efetivos do Município de Tremedal, e dá outras providências”*;
- 4) **Projeto de Lei nº 005/2024**, que *“Dispõe sobre a atualização do Anexo III da Lei Municipal nº 006, de 08 de março de 2013”* e
- 5) **Projetos de Lei nº 006/2024**, que *“Reajusta os Vencimentos dos Cargos de Provimento em Comissão e dos Cargos de Provimento Efetivo da Câmara Municipal De Tremedal - Bahia e dá Outras*



*Providências”.*

Outrossim, destaca-se que os pareceres técnicos da Assessoria Jurídica Legislativa da Câmara serão encaminhados, por meio eletrônico, aos componentes das Comissões ora convocadas.

Tremedal – Bahia, 20 de março de 2024.

***Orlando Ferreira de Oliveira***

Presidente da Comissão de Legislação,  
Justiça e Redação Final

***José Fernandes Sanches***

Presidente da Comissão de  
Orçamento e Finanças